

Das LUA-Update V 1.0.2 zum SpDrS60-Bausatz

Um die Wartungsfreundlichkeit und die zukünftige Erweiterung der SpDr-Bibliothek(en) zu erleichtern, wurde dieses Update bereitgestellt. Die erforderlichen Skripte werden durch einen Installer in die entsprechenden Verzeichnisse kopiert und ersetzen die alten Versionen.

Das Update umfasst folgende Dateien:

- SpDrS60_Lib_RL2.lua
- SpDrS60_AnI3_MainScript.lua

Aufgrund einer Änderung in der Initialisierung des SpDrS60 ist nach der Installation des Updates eine Änderung der schon bestehenden SpDrS60-Anlagenskripte erforderlich. Diese Änderung bezieht sich jedoch lediglich auf eine Zeile.

Die Änderung im Anlagenskript

Um die erforderliche Änderung vorzunehmen, öffnen wir die Anlage, in der das SpDr zum Einsatz kommt. Nachdem wir uns das Ereignisfenster in EEP aktiviert haben (zur Kontrolle der Meldungen), öffnen wir den LUA-Editor und suchen im Skript die folgende Zeile auf:

```
setCntrObjFnc_SpDr(usedEKWs_SpDr, usedDKWs_SpDr, usedGLBSigs_SpDr, SigDtcTbl_SpDrS60, SubFuncFileName_SpDr)
```

Diese Zeile ersetzen wir vollständig durch den Eintrag:

```
SpDrS60_Init()
```

Haben wir diese Änderung vorgenommen, schließen wir den LUA-Editor durch einen Klick auf "Skript neu laden" und speichern die Anlage. Wenn wir uns in der 3D-Ansicht befinden, sollte jetzt im Ereignisfenster die Meldung

```
---- SpDrS60 ist initialisiert ----
```

ausgegeben werden. Diese Meldung zeigt uns, dass die Änderung korrekt durchgeführt wurde.

Der Hintergrund

Die Initialisierung der Bibliothek des SpDrS60 erfolgte bisher über die Funktion *setCntrObjFnc_SpDr()* im Anlagenskript. Das erwies sich jedoch bei einer Erweiterung der Funktionalität als hinderlich. Bei jedem Update wäre die Änderung der Anlagenskripte unumgänglich gewesen. Um dieses Handikap auszuschalten, wurde die Initialisierung in die Bibliothek integriert. Sie wird nun aus dem Anlagenskript durch den Eintrag *SpDrS60_Init()* aufgerufen. Die Anlagendatei ist somit bei Updates nicht mehr involviert.