

Dieses Modul dient zur Anbindung des neuen Counterdisplay an das SpDrS60.

Das Display ist als Immobilie mit TextureText-Funktion ausgeführt und wird hauptsächlich in Verbindung mit Gruppenfeldern benutzt, kann aber auch für andere Zwecke verwendet werden. Das Modul erfasst dabei jede Betätigung der Gruppentaste und gibt den entsprechenden Zahlenwert am Display aus. Über eine Reset-Taste kann das Display wieder "genullt" werden. Der Counter nutzt einen Slot zum speichern des aktuellen Zählerstands.

Die Tabelle wird zur Moduldefinition verwendet. Mehrere Datensätze in der Tabelle werden durch ein Komma voneinander getrennt.

```
used_Counter_SpDr = { {Datensatz1}, {Datensatz..n} }
```

Ein Datensatz in der Tabelle **kann** die folgenden Parameter enthalten (Beispiel):

```
{ ObjektId = "Feld_WGT", Digits = 6, Immold = "#9", BtnId = 1, ResetBtnId = 18 },
```

**ObjektId = "Feld_WGT"*

Bezeichner des Counter-Modul. Der Datentyp ist ein String.

**Digits = 6*

Anzahl der relevanten Stellen im Display. Der Defaultwert sind 5 Stellen. Der Datentyp ist eine Ganzzahl.

**Immold = "#9"*

Identnummer der Displayimmobilie. Der Datentyp ist ein String.

**BtnId = 1*

Signal-Id des Auslösetaster. Der Datentyp ist eine *Ganzzahl*.

[optionaler Parameter]

ResetBtnId = 18

Signal-Id des Resettaster. Der Datentyp ist eine *Ganzzahl*.

*(Mit einem * markierte Parameter sind Pflichtparameter)*

Die Methoden des Countermoduls (für Selbstprogrammierer)

Zur Verwendung der Counter in eigenen Lua-Skripten stehen verschiedene elementare Methoden zur Verfügung. Diese werden als "CopyCode" in der Datei "SpDrS60_TmpFunctionFile.txt" hinterlegt und können bei Bedarf aus dieser direkt in eigene Skripte kopiert werden.

Mit der maskierten Kontaktfunktion kann der Zählvorgang im Counter über einen Gleiskontakt ausgelöst werden.

Hier ein Beispielauszug aus der Datei für einen Counter mit der ObjektId = "Feld_WGT"

```
----- Kontaktfunktionen fuer Counter "Feld_WGT"  
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.exec  
----- Methoden fuer Counter = Feld_WGT  
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.exec()  
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.setCountPing()  
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.getCountLevel()  
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.resetCounter()
```

```
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.exec()
```

startet die Inkrement-Funktion des Counter.

```
local x = SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.setCountPing()
```

startet die Inkrement-Funktion des Counter und gibt den *inkrementierten* Wert zurück. Der Ergebnistyp ist eine *Ganzzahl*.

```
local y = SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.getCountLevel()
```

gibt den aktuellen Zählerstand zurück. Der Ergebnistyp ist eine *Ganzzahl*.

```
SpDrS60_Cnt_Feld_WGT.resetCounter()
```

setzt den Zählerstand auf "0" zurück.